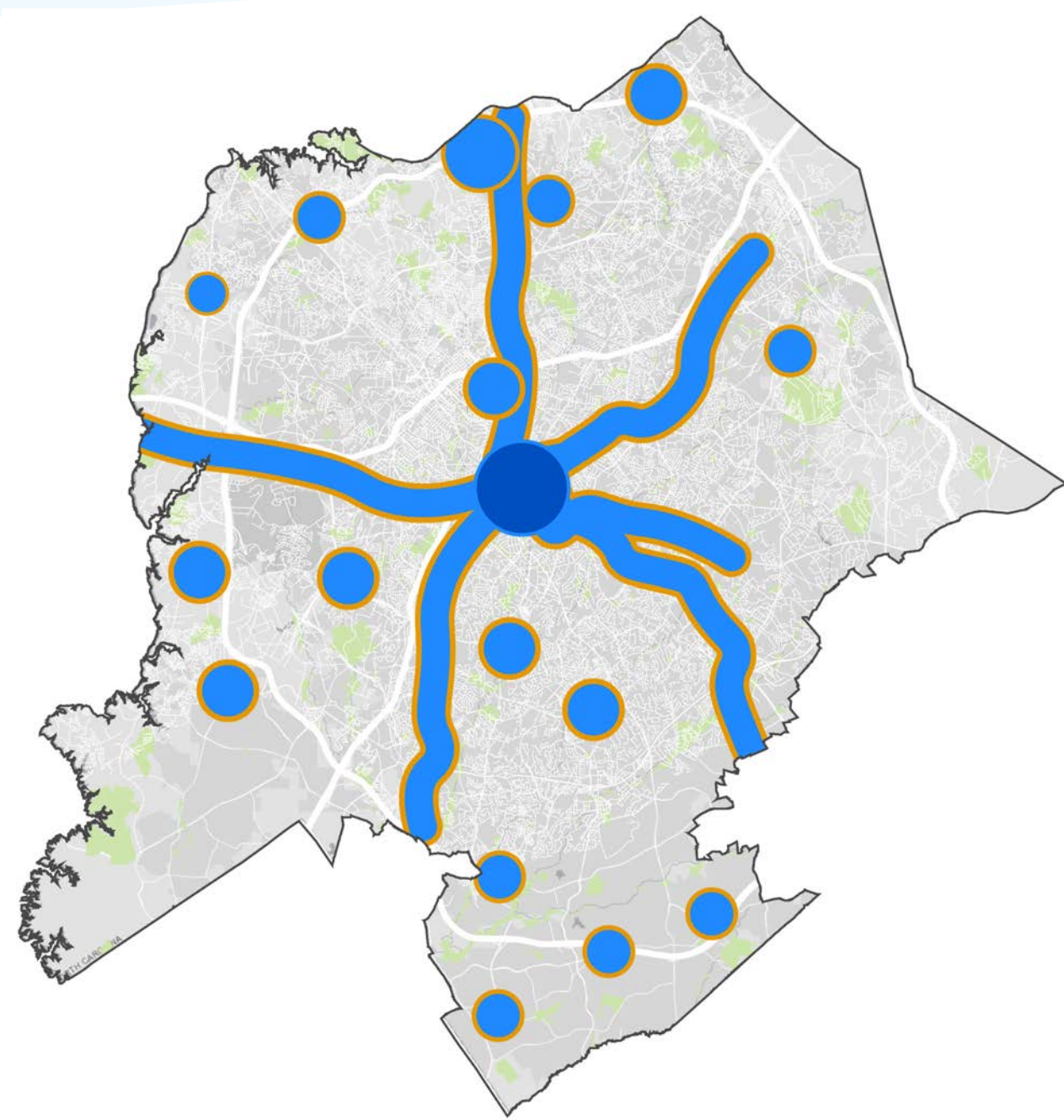


Scenario: Business as Usual

(Escenario: Todo sigue igual)

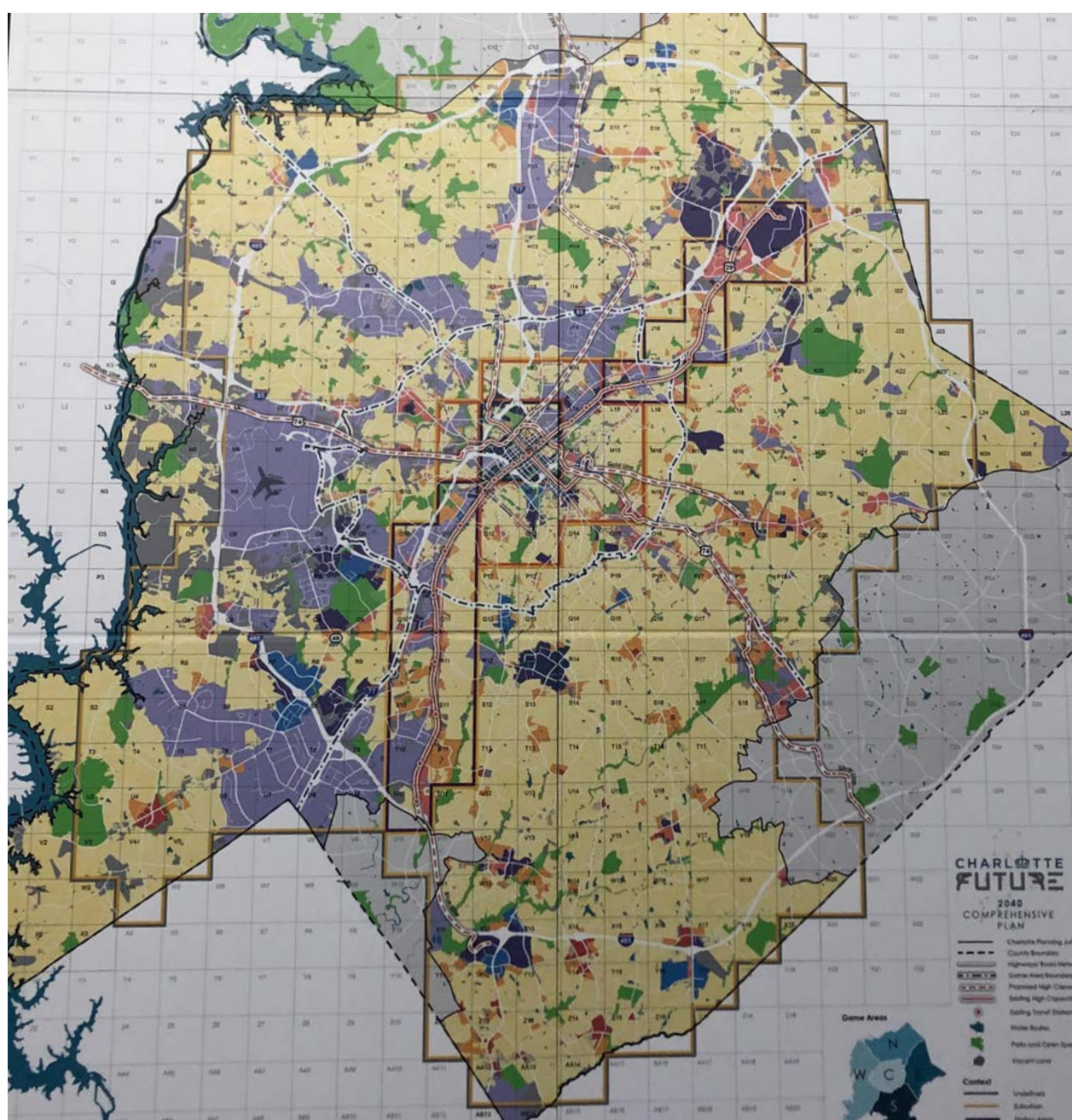
October 2019 | Meeting #2



Concept Map

This map shows the anticipated pattern of future growth, based on current conditions and policies. This scenario was mapped to show the change that our expected future growth will bring if we continue the same policies. This likely future is useful to compare to the alternative scenarios.

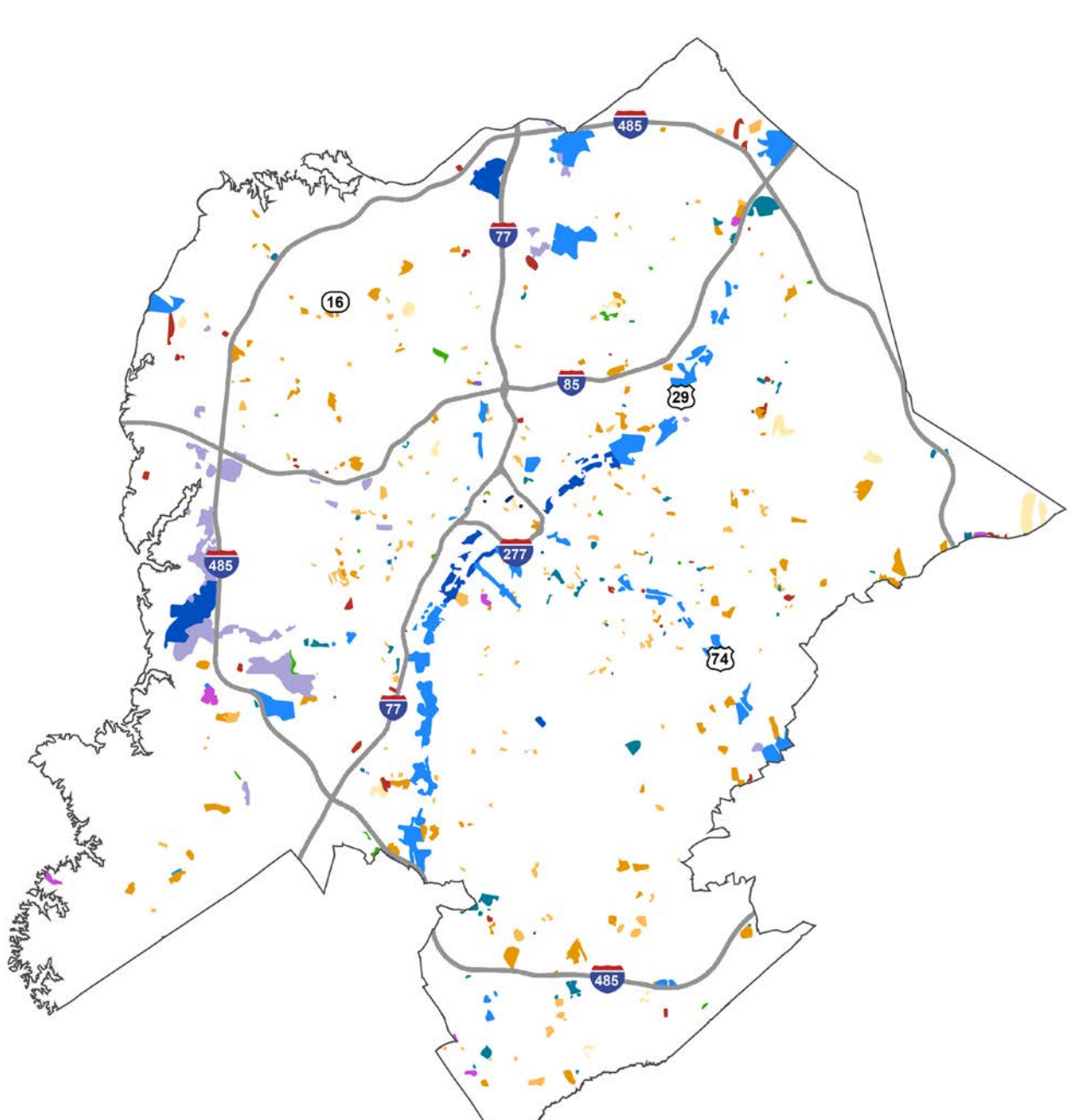
Este mapa muestra el patrón anticipado de crecimiento futuro, con base en condiciones y políticas actuales. En este escenario se puso en un mapa para mostrar el cambio que traerá nuestro crecimiento futuro esperado si seguimos con las mismas políticas. Este posible futuro es útil para comparar con los escenarios alternativos.



Growth Game Input

The Business as Usual scenario uses market data to predict where growth will most likely happen. In the Growth Game, participants added the same amount of growth expected under the Business as Usual Scenarios, but chose where they prefer it to happen.

En el escenario Todo sigue igual se usa datos de mercado para predecir dónde es más probable que ocurra el crecimiento. En el juego Growth, los participantes sumaron la misma cantidad de crecimiento esperado en los escenarios de Todo sigue igual, pero eligieron dónde prefieren que ocurra.



Place Type Change Map

The projected growth was mapped in detail onto existing Place Types. This exercise helps to compare the alternative scenarios to a baseline. The map above shows just the changes. The map to the right shows the full results.

El crecimiento proyectado se plasmó en detalle en el mapa sobre tipos de lugares existentes. Este ejercicio ayuda a comparar los escenarios alternativos con una base de referencia. El mapa anterior solo muestra

Business as Usual - Key Characteristics / Todo sigue igual - Características clave

GROWTH BY GEOGRAPHY / CRECIMIENTO POR GEOGRAFÍA

Areas with Most Housing Growth / Áreas con más crecimiento en vivienda	Northeast and West / Noreste y oeste
Areas with Least Housing Growth / Áreas con menos crecimiento en vivienda	East and Uptown / Este y el Uptown centro de la ciudad

Takeaway: Housing growth is fairly evenly distributed across Charlotte geographies except the East where growth is lower. The West and Northeast experience the most housing growth.
El crecimiento de vivienda se distribuye bastante uniforme en las áreas geográficas de Charlotte, excepto en el este, donde es menor. El oeste y el noreste tienen el mayor aumento en vivienda.

Areas with Most Jobs Growth / Áreas con más crecimiento en empleo	Uptown and Northeast / El Uptown centro de la ciudad y noreste
Areas with Least Jobs Growth / Áreas con menos crecimiento en empleo	East and South / Este y sur

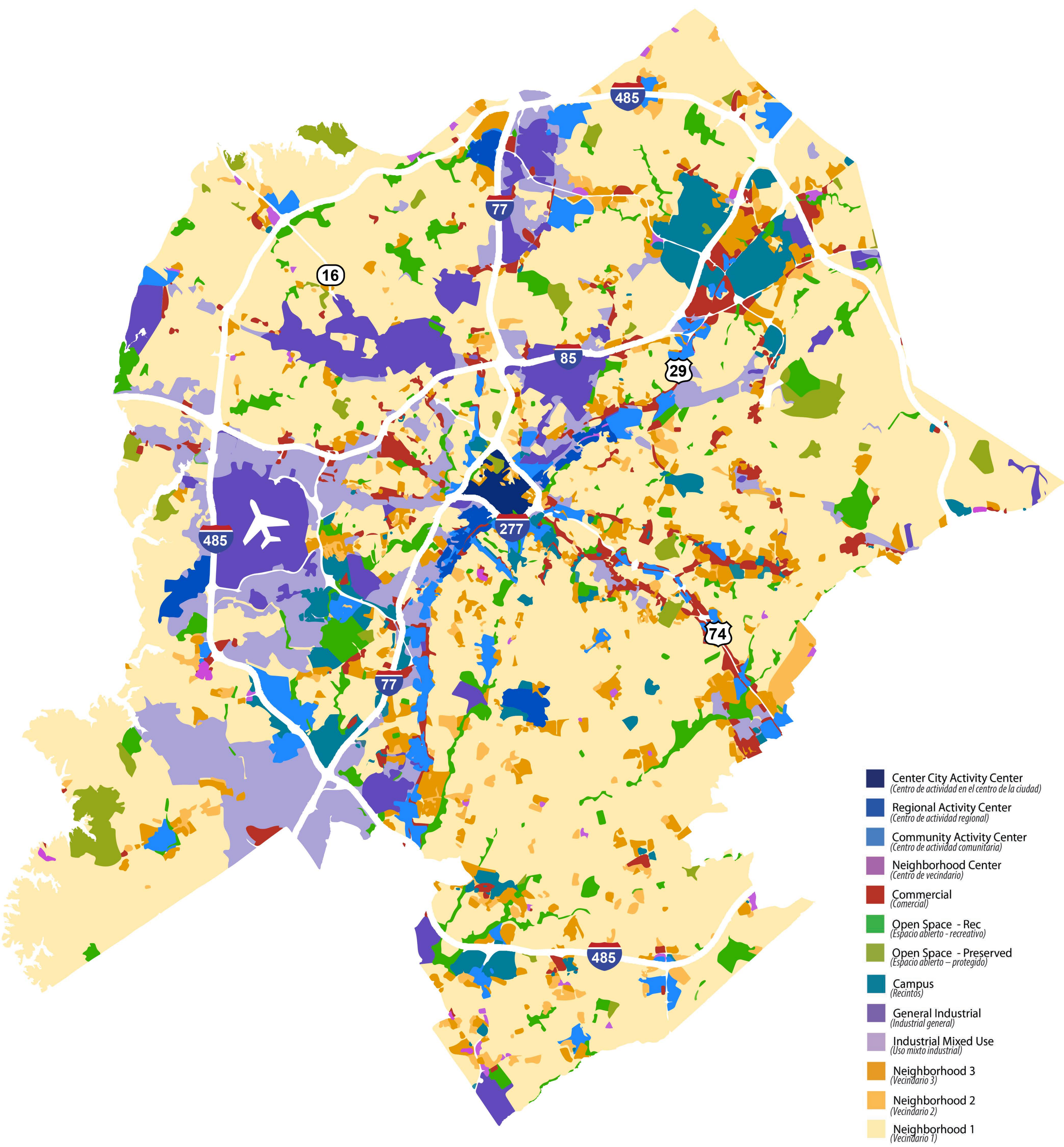
Takeaway: Uptown, Northeast, and West geographies experience significantly more jobs growth than East and South due to the configuration of Centers and transit lines. Jobs growth is most limited in the East.
Las áreas geográficas del Uptown centro de la ciudad, noreste y oeste tienen un aumento más considerable en empleo que el este y el sur por la configuración de los centros y las líneas de tránsito. El aumento en empleo está más limitado al este.

GROWTH BY PLACE TYPE / CRECIMIENTO POR TIPO DE LUGAR

Places with Most New Households / Lugares con más viviendas nuevas	Neighborhood 1 / Vecindario 1
Places with Most New Jobs / Lugares con más empleos nuevos	Center City, Industrial Mixed Use / Center City, uso mixto industrial

NEW DEVELOPMENT INSIDE OF EXISTING ACTIVITY CENTERS / NUEVO DESARROLLO DENTRO DE CENTROS DE ACTIVIDADES EXISTENTES

Residential / Residencial	24%
Non-Residential / No residencial	32%



- Center City Activity Center (Centro de actividad en el centro de la ciudad)
- Regional Activity Center (Centro de actividad regional)
- Community Activity Center (Centro de actividad comunitaria)
- Neighborhood Center (Centro de vecindario)
- Commercial (Comercial)
- Open Space - Rec (Espacio abierto - recreativo)
- Open Space - Preserved (Espacio abierto - protegido)
- Campus (Recintos)
- General Industrial (Industrial general)
- Industrial Mixed Use (Uso mixto industrial)
- Neighborhood 3 (Vecindario 3)
- Neighborhood 2 (Vecindario 2)
- Neighborhood 1 (Vecindario 1)